**PRACTICA 5.1**

**ENTORNOS DE DESARROLLO**

**REFORMATEO DEL CODIGO**

**RENOMBRADO DE VARIABLES**

Texto

Descripción generada automáticamente

**CORRECCION Y REORGANIZACION DE CODIGO**

**Texto

Descripción generada automáticamente**

**Así se encontraba anteriormente.**

Resultado final:

public class avion

{

private float altura;

private float velocidad; // Velocidad del avion

private float combustible;

private int orientacion;

public avion (float altura, float velocidad, float combustible, int orientacion)

{

this.altura = altura;

this.velocidad = velocidad;

this.combustible = combustible;

this.orientacion = orientacion;

}

public float Altura

{

get { return altura;}

}

public int Orientacion

{

get { return orientacion;}

}

public void Girar(int grados)

{

orientacion = (orientacion + grados) % 360;

ConsumirCombustible(grados \* 0.1);

}

public float Combustible

{

get {return combustible;}

}

//Metodos que sirve para ascender los metros indicados

public void a(float M) //M son los metros

{

altura += M;

ConsumirCombustible(M \* 0.3);

}

//Metodos que sirve para descender los metros indicados

public void m(float metros)

{

altura -= metros;

if (altura < 0)

{

altura = 0;

}

}

public void ConsumirCombustible(float litros)

{

combustible -= litros;

if (combustible < 0)

{

combustible = 0;

}

}

}